

feuille de héros

Le jeu d'Aventures de Lanfeust et du monde de



FORCE :
DEXTÉRITÉ :
CONSTITUTION :
SAGESSE :
INTELLIGENCE :
CHARISME :

Nom :

Description :

.....
.....
.....
.....



Niveau :
Points d'expérience :
Points de vie :
Points d'énergie :

Attaque : (For + Int + Degrés)
Défense : (Dex + Sag + Degrés)
Sauvegarde : (Con + Cha + Degrés)

COMPÉTENCES

	Bonus	Degrés	Total
Acrobaties (Dex, For) *		+	 =
Bluff (Cha, Int)		+	 =
Concentration (Sag, Con)		+	 =
Connaissances (.....)(Int, Sag)		+	 =
Connaissances (.....)(Int, Sag)		+	 =
Connaissances (.....)(Int, Sag)		+	 =
Déguisement (Cha, Dex)		+	 =
Diplomatie (Cha, Int)		+	 =
Discrétion (Dex, Int) *		+	 =
Dressage (Cha, Sag)		+	 =
Équitation (Dex, Sag)		+	 =
Escalade (For, Dex) *		+	 =
Escamotage (Dex, Int) *		+	 =
Évasion (Dex, For) *		+	 =
Fouille (Int, Sag)		+	 =
Intimidation (For, Cha)		+	 =
Métier (,)		+	 =
Métier (,)		+	 =
Métier (,)		+	 =
Natation (For, Con) *		+	 =
Perception (Sag, Int)		+	 =
Psychologie (Sag, Int)		+	 =
Renseignements (Cha, Sag)		+	 =
Survie (Sag, Con)		+	 =
..... (,)		+	 =
..... (,)		+	 =

ATOUTS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

TRAVERS

.....
.....
.....
.....

ARMES

	Catégorie	Attaque	Dégâts
.....			
.....			
.....			
.....			

ARMURE

Protection :
Encombrement : (*)

BOUCLIER

Bonus à la Défense :
Encombrement : (*)

ÉQUIPEMENT, NOTES ET REMARQUES DIVERSES

.....
.....
.....
.....
.....
.....